



UGO LAJOIE

A la recherche d'un stage en développement
de 8 à 12 semaines dès avril 2026

CONTACT

☎ 07 84 91 45 56

✉ lajoieugo@gmail.com

📍 Lyon, France

FORMATIONS

EN COURS - 2025 - 2026
BUT 2 INFORMATIQUE LYON 1

2024 - 2025
BUT 1 INFORMATIQUE LYON 1

2024
BAC GÉNÉRAL MATHS / NSI
MENTION BIEN - LYCÉE PIERRE
BROSSOLETTE

QUALITÉS

- Curieux
- Autodidacte
- Persévérant

CENTRES D'INTÉRÊT

- Musculation au poids du corps
- Musique

LANGUES

- Français : langue maternelle
- Anglais : B2 / technique

PROFIL

Ayant comme objectif de devenir développeur, je cherche un stage qui m'offre une première expérience professionnelle et me permette de mettre mes compétences en application, tout en continuant à me former.

Passionné par l'informatique depuis des années et ayant mené de nombreux projets en autodidacte, je suis prêt à m'adapter à de nouvelles situations et à découvrir bien plus encore, animé par une soif de connaissances grandissante.

COMPÉTENCES

Développement

- Java (et Swing)
- C
- Html / CSS / JavaScript / PHP
- Qualité de dev / Tests
- **En autodidacte**
 - C++
 - Python
 - Blueprint / Verse (Unreal Engine)

Réseau

- Modèle OSI
- TCP / IP / ARP / DNS
- Serveur Apache 2
- Commandes Cisco

Outils

- Méthodes agiles, cascade, V, W
- Conception / Modélisation UML
- Git
- Figma
- SQLDeveloper
- PowerBI / Excel

Base de données

- Création / Gestion / Exploitation
- SQL
- PL SQL

PROJETS ACADÉMIQUES

- **En cours : création d'un site pour l'évènementiel** avec fonctionnalités client / organisateur permettant notamment la vente / revente de places d'évènements 2025 - 2026
- **Création d'une application Java** permettant la recherche de trajets touristiques optimaux dans le cadre de la Fête des Lumières avec implémentation de divers algorithmes 2024 - 2025
- **Logiciel de gestion d'annuaires (en C)** stockés dans des fichiers Excel avec ajout / modification / suppression des clients

PROJETS PERSONNELS

- **En cours : apprentissage de React Native** pour la création d'un MVP SaaS 2024 - 2025
- **Logiciel de conversion (C++)** de fichiers 3D inutilisables de la Gamecube vers fichiers FBX (Fins éducatives)
- Maps UEFN (Unreal Engine for Fortnite)
- Petite application en Flutter 2019 - 2024
- Projet de jeu / moteur 2D en Python avec le module Pygame
- Mods Minecraft en Java / Projets Unreal Engine / Petit site web